

Lösungen für Kapitel 2

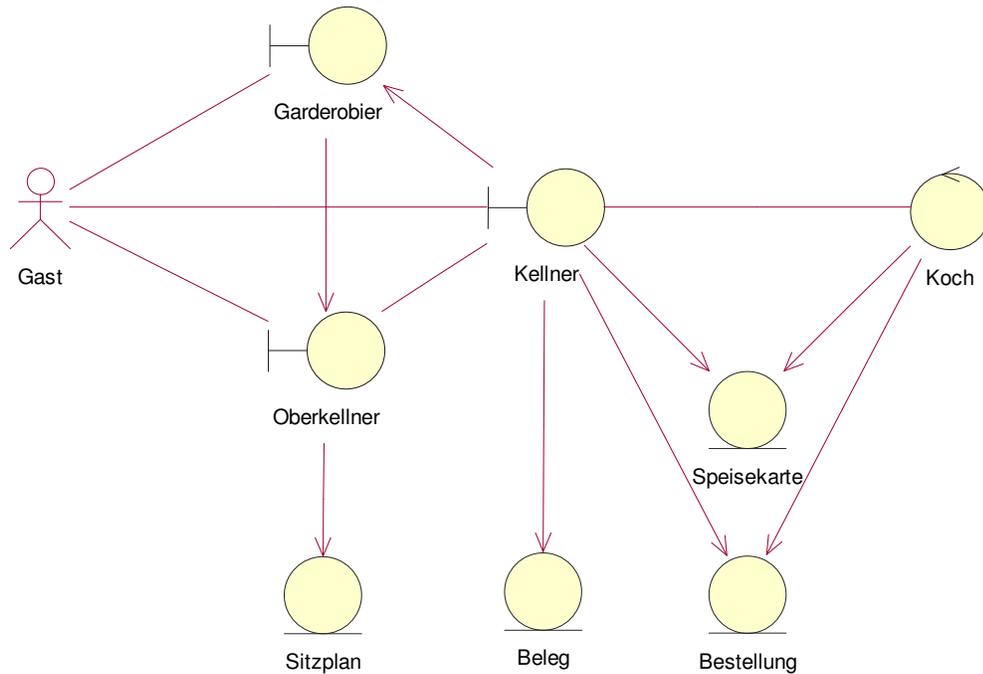
2.8 Eine mögliche Lösung:

Kunde	
	<<Verwaltung>> Name : String
	<<Verwaltung>> Adresse : String
	<<Kredit>> KreditKonto : Konto
	<<Kredit>> KreditZins : float
	<<Sparen>> SparKonto : Konto
	<<Spar>> SparZins : float
	<<Aktien>> Depot : Konto
	<<Aktien>> DepotGebuehr : float
	<<Verwaltung>> setName()
	<<Verwaltung>> getName()
	<<Verwaltung>> setAdresse()
	<<Verwaltung>> getAdresse()
	<<Kredit>> setKreditZins()
	<<Kredit>> getKreditZins()
	<<Kredit>> setKreditKonto()
	<<Kredit>> getKreditKonto()
	<<Spar>> setSparKonto()
	<<Spar>> getSparKonto()
	<<Spar>> setSparZins()
	<<Spar>> getSparZins()
	<<Aktien>> setDepot()
	<<Aktien>> getDepot()
	<<Aktien>> setDepotGebuehr()
	<<Aktien>> getDepotGebuehr()

2.9 Enthaltene Fehler:

1. Kommunikation zwischen Akteur und System kann nur über eine Schnittstelle erfolgen
2. Dargestellte Schnittstelleobjekte sind alle Entitätsobjekte.

2.10 Mögliche Lösung:



Kommunikationsverlauf:

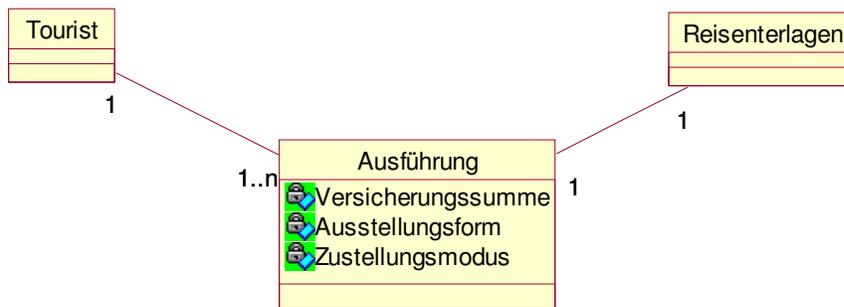
Gast betritt das Restaurant und wird vom Garderobier begrüßt. Dieser informiert den Oberkellner, der nach einer Begrüßung die Platzierung vornimmt und den Kellner informiert. Der Kellner offeriert auf der Basis der Speisekarte Angebote und nimmt die Bestellung entgegen. Auf der Basis der Speisekarte und der Bestellung bereitet der Koch das Gericht vor und informiert den Kellner über die Fertigstellung. Dieser serviert das Gericht und erstellt nach Aufforderung durch den Gast einen Beleg für die Bezahlung. Nach der Bezahlung informiert er den Garderobier, dass der Gast das Restaurant wieder verlassen wird und die Garderobe bereitgestellt werden sollte. Außerdem wird der Oberkellner informiert. Alle verabschieden den Gast.

2.11 Mögliche Lösung:



2.12 Für Klassendiagramm von Aufgabe 2.11 entspricht eine dem Klassendiagramm von Aufgabe 2.13

2.13



Versicherungssumme, Ausstellungsform und Zustellungsmodus sollen nicht nur vom Dokument, sondern auch vom Touristen abhängen. Gute Kunden erhalten mehr Service.