

Lösungen für Kapitel 1

1.1 Ein Stempel druckt nicht unterschiedliche Werte.

1.2 Ein solches Objekt gibt es nicht. Objekte können nur durch Klassen erzeugt werden.

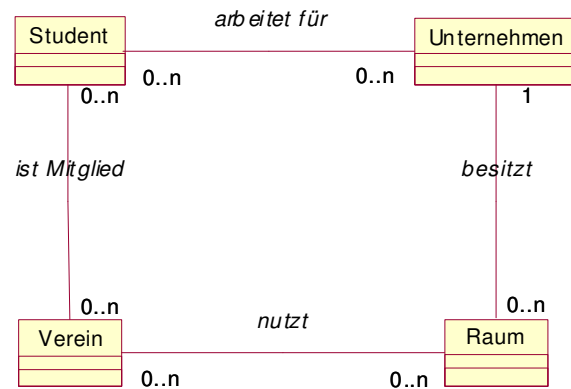
1.3 Eine Botschaft bewirkt bei einem Objekt die Ausführung einer Methode oder nichts.

1.4 Eine Instanz ist ein Objekt, welches aus einer Klasse erzeugt wurde.

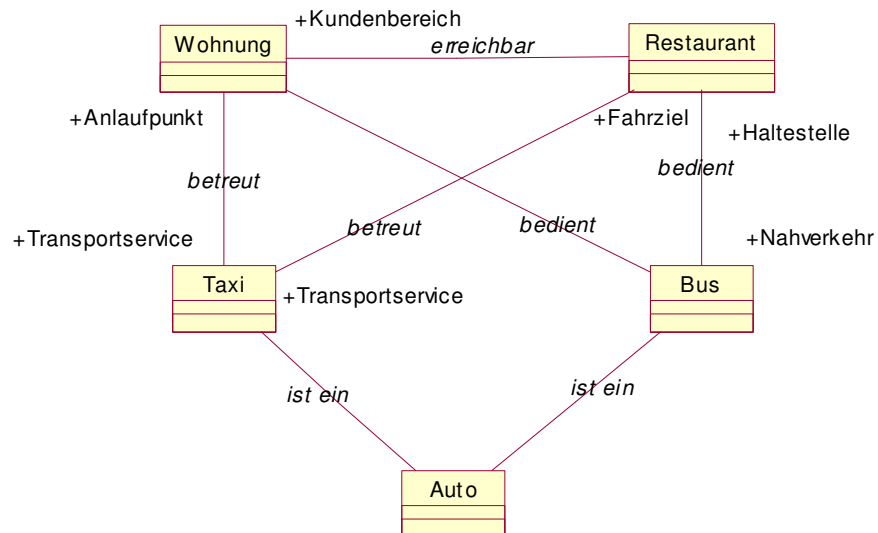
1.5 Varianten a) und c) wären eine mögliche Zuordnung.

1.6 Hier ist c) die richtige Lösung.

1.7



1.8



1.9 Die richtige Lösung ist c).

1.10 Die richtige Lösung ist a).

1.11 Die richtige Lösung ist b).

1.12 Ein Objekt kann nichts erben.

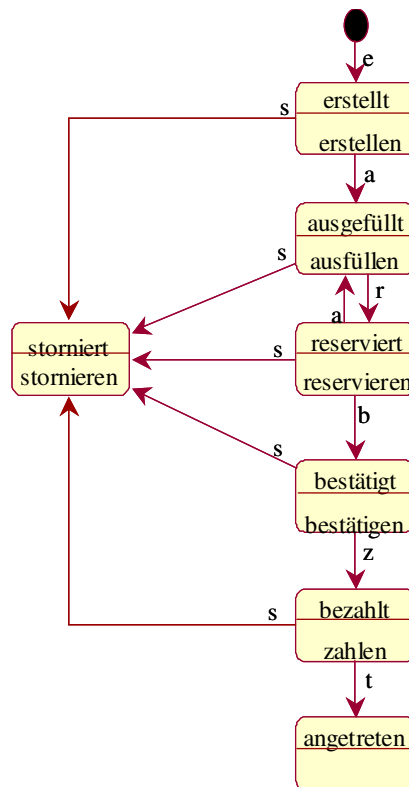
1.13 Die richtige Lösung ist c).

1.14 Die Lösung c) ist richtig.

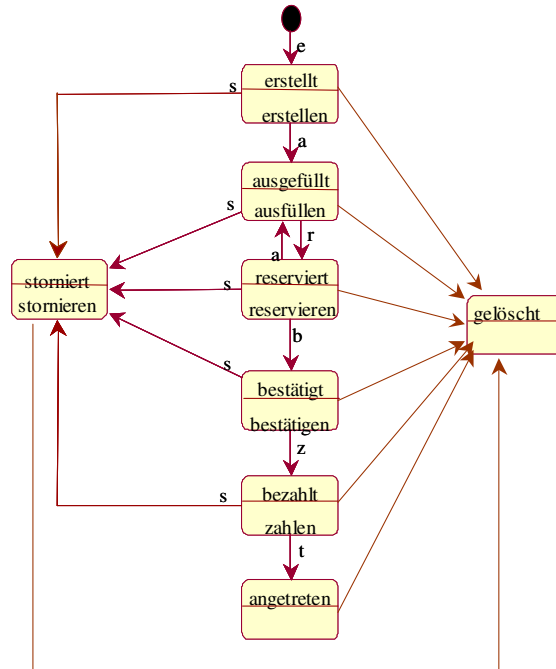
1.16 Es ist nicht eindeutig, wie die Methode `gib Alter` für ein Luxustaxi arbeiten soll.

1.17 Für Vererbung könnte eine Reihenfolge festgelegt werden und die letzte Erbung sei dann die gültige (oder die erste). Es ist aber auch vorstellbar, dass explizit spezifiziert werden kann, welche Methode genutzt werden soll.

1.18



1.19



- 1.20 a) storniert
 b) bezahlt
 c) bezahlt
 d) storniert

1.21 Die folgenden Zeilen seien durch ein Vereinigungszeichen verknüpft.

- erstellen, stornieren
- erstellen, ausfüllen, stornieren
- erstellen, ausfüllen, reservieren, ausfüllen*, stornieren
- erstellen, ausfüllen, reservieren, (ausfüllen, reservieren)*, stornieren
- erstellen, ausfüllen, reservieren, (ausfüllen, reservieren)*, bestätigen, stornieren
- erstellen, ausfüllen, reservieren, (ausfüllen, reservieren)*, bestätigen, zahlen,
- erstellen, ausfüllen, reservieren, (ausfüllen, reservieren)*, bestätigen, zahlen, stornieren